



## Inscripción Cursos Magis Profesores

Lunes 28 de Octubre (07:00 a 15:00 hrs).

<https://magis.liceojavier.edu.gt/>

Nombre Curso	Explicación	Educador	Requisitos Previos	Materiales
<b>Formo parte de la capa 8 en alguna oportunidad de mi práctica en el aula?</b>	El curso permitirá a los participantes aprender a identificar y resolver los problemas más comunes que ocurren con los equipos que hay en el aula. De la misma manera, se describirán los factores que influyen en la señal de wifi y se brindarán lineamientos generales al respecto.	Eymard Tzul (DTI)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uso de equipo tecnológico propio (celular, laptop)</li><li>• Conocimientos básicos de sistema operativo Windows</li></ul>	Ninguno
<b>Afinando mis procesos educativos en Moodle.</b>	Con esta experiencia, se busca acompañar a los/as educadores/as para afinar procesos evaluativos mediante el uso de instrumentos como rúbricas y guías de evaluación, aplicándolos en la configuración de actividades como foros y tareas. Además, se pretende identificar herramientas de gamificación en la plataforma Moodle para estimular y evaluar los aprendizajes.	Mauricio Macal (Coordinación de Nivel)	Ninguno	<ul style="list-style-type: none"><li>• Laptop.</li><li>• Acceso a plataforma Moodle.</li></ul>
<b>Canva una Herramienta educativa – Nivel Principiante</b>	Este curso introductorio está diseñado para enseñar el uso de Canva, una herramienta gratuita y fácil de usar para crear presentaciones, infografías y otros recursos visuales atractivos. Los participantes aprenderán a utilizar las funcionalidades básicas de Canva para crear proyectos visuales que promuevan la ciudadanía digital y la excelencia en la creación de contenidos. El curso también abordará la importancia del uso ético de los recursos digitales y cómo aplicar estas habilidades en el servicio a los demás.	Omar Torres (Formación Ignaciana)	Ninguno	<ul style="list-style-type: none"><li>• Computadora con conexión a internet.</li><li>• Acceso a Canva</li></ul>
<b>Clics inteligentes</b>	En "Clics Inteligentes", exploraremos diversas herramientas de inteligencia artificial que han sido diseñadas para apoyar los procesos de educación. Este curso está enfocado en compartir con los educadores herramientas que pueden facilitar la enseñanza y enriquecer la experiencia de aprendizaje de los estudiantes.	Cristian Ramos (Áreas Integradas)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Credenciales de acceso para cuentas de correo electrónico personal (Institucional y Gmail).</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dispositivo electrónico (Tablet, computadora o móvil).</li><li>• Cuenta Microsoft (Puede ser la cuenta institucional).</li><li>• Google drive.</li><li>• Almacenamiento disponible para descargar aplicaciones en su dispositivo móvil (si no cuenta con computadora)</li></ul>
<b>Conociendo la inteligencia artificial – IA - por medio de la robótica</b>	En el curso se utilizará un dispositivo llamado Cyberpi el cual se programa por medio de una aplicación llamada MBlock, se realizarán dos actividades empleando la inteligencia artificial y servicios de redes (Lan y Wi-fi).	Alex Hernández (Informática)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deseos de aprender programación en bloques y robótica.</li></ul>	Ninguno

<b>Creación de Portafolios Digitales con Google Sites</b>	<p>Este curso nos ayudará a implementar el uso de portafolios digitales para documentar, organizar y presentar el aprendizaje en tus estudiantes.</p>	<p>Jackelyn Zetina (Coordinación de Área)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta google</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laptop.</li> </ul>
<b>“Curación y gestión de contenidos digitales educativos”</b>	<p>Este curso ofrece herramientas prácticas para la curación de contenidos digitales, ayudando a los docentes a identificar, filtrar, organizar y compartir información relevante y de calidad para el proceso de aprendizaje-enseñanza. Al finalizar el curso, los y las docentes contarán con las habilidades para gestionar eficientemente la información y contribuir al mejoramiento de la enseñanza digital.</p>	<p>Andrea López (Acompañante)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El o la participante debe tener conocimientos básicos en el uso de herramientas digitales (navegación en internet, manejo de correos electrónicos, uso de procesadores de texto, normas APA, etc.).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laptop.</li> <li>• Audífonos.</li> </ul>
<b>Diseña con Canva: Tu Creatividad en Acción</b>	<p>Enseñar a los participantes a utilizar esta herramienta de diseño gráfico de manera efectiva. A través de una combinación de teoría y práctica, los asistentes aprenderán a crear diferentes tipos de diseños, desde publicaciones para redes sociales hasta presentaciones y material gráfico. Se abordarán temas como la navegación en la plataforma, la personalización de plantillas, el uso de imágenes y elementos gráficos, así como consejos de diseño. Además, se incluirá un ejercicio práctico para aplicar lo aprendido y un espacio para resolver dudas. Al finalizar, los participantes estarán equipados para crear sus propios diseños de manera autónoma.</p>	<p>Demby Castellanos y Rosa Zarceño (Marketing)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta en canva (correo institucional)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Computadora con acceso a internet</li> </ul>
<b>Diseño digital</b>	<p>¿Alguna vez has intentado dibujar en la computadora?  ¿Cuándo utilizas imágenes en internet se ven borrosas o pixeladas?  ¿Te gustaria crear material propio para tus planificaciones?  ¿Sabías que los archivos de tipo imagen es el contenido más divulgado en las redes sociales representando un 72.4% según la encuesta de Social Media Trend?</p> <p>En este curso práctico indagaremos en los inicios del diseño digital: aprenderemos a crear, modificar imágenes mapa de bit y vectoriales. El objetivo es tener conocimientos para crear recursos para nuestras infografías, gráficos, esquemas, y otros materiales visuales que puedan mejorar la comprensión de los estudiantes.</p>	<p>Pedro Fernández (DTI)</p>	<p>Ninguno</p>	<p>Se trabajará en un laboratorio.  Si alguien requieres utilizar tu computadora personal:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe Illustrator (Requerirlo al capacitador dias antes)</li> <li>• Mouse (Alámbrico e Inalámbrico).</li> </ul>
<b>Estándares tecnológicos y su integración en clases.</b>	<p>Conoce y explora los estándares digitales para integrarlos en las clases cotidianas explorando sus 7 dimensiones. A través del conocimiento de los mismos el docente reflexiona sobre la importancia de la tecnología en la actualidad.</p>	<p>Gabriel Penagos (Invitado externo ETC)</p>	<p>Ninguno</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laptop</li> <li>• Material para escribir el proyecto a realizar (PC o cuaderno)</li> </ul>
<b>Gamificación en Moodle</b>	<p>En la plataforma Moodle se encuentra una variedad de juegos que son útiles para la enseñanza de cualquier materia. Facilita la activación de presaberes, y permite utilizarlos para evaluar algún conocimiento de manera más creativa.</p>	<p>Vilma Gámez (Comunicación y Lenguaje)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocimientos elementales de Moodle</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Preguntas para el crucigrama</li> <li>• Palabras para la sopa de letras</li> <li>• Video corto para hacerlo interactivo</li> </ul>

<p><b>Inteligencia Artificial: Herramientas para Optimizar el Trabajo Docente</b></p>	<p>El curso tiene como objetivo capacitar en el uso de herramientas de inteligencia artificial (IA) aplicadas a la enseñanza. Se abordarán aspectos clave como la evaluación de respuestas generadas por IA utilizando bibliografía asignada, la preparación de preguntas basadas en textos adjuntos y la redacción de estudios de caso. También se enseñará el diseño de listas de cotejo y rúbricas de evaluación, así como la creación de consignas personalizadas. Además, se explicará cómo dar retroalimentación efectiva utilizando IA y cómo realizar correcciones identificando errores sin alterar los trabajos originales. El curso busca optimizar el tiempo docente en la planificación, ejecución y evaluación de actividades pedagógicas.</p>	<p>Lionel Ríos (Matemáticas)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conocimientos básicos en computación e internet.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computadora portátil o tableta con acceso a Internet. Se recomienda tener acceso a software basado en IA o plataformas en línea como ChatGPT, herramientas de evaluación automatizada, y recursos similares.</li> </ul>
<p><b>Introducción a la seguridad informática.</b></p>	<p>La finalidad de este curso es explicar de una manera sencilla y clara la importancia de la seguridad informática en la actualidad. Veremos de una manera muy general los diferentes métodos de ataques que existen en la actualidad y demostrar que un usuario preparado y consciente es la mejor arma que existe para defendernos.</p>	<p>Iván Trujillo (DTI)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saber el uso básico de un smartphone</li> <li>Saber el uso básico de una computadora</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Un dispositivo con conexión a internet.</li> </ul>
<p><b>”Más allá de la Pizarra: Herramientas de IA para Docentes Creativos”</b></p>	<p>En este taller, te invitamos a descubrir cómo la Inteligencia Artificial (IA) puede revolucionar tu práctica docente. Aprenderás a utilizar herramientas y recursos gratuitos de IA para crear experiencias de aprendizaje más significativas y eficientes para tus estudiantes.</p>	<p>Lionel Ríos (Matemáticas) Ligia Maldonado (Inglés)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ganas de aprender: Una actitud abierta y dispuesta a explorar nuevas herramientas y tecnologías.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Conocimientos básicos de informática:</b> No se requieren conocimientos avanzados, solo la capacidad de utilizar una computadora y navegar por internet.</li> <li><b>Un dispositivo con conexión a internet:</b> Para poder realizar las actividades prácticas.</li> </ul>
<p><b>Técnicas de prompting IA</b></p>	<p>Que los maestros aprendan las técnicas de <i>prompting</i> más relevantes, cómo aplicarlas en contextos educativos, y cómo aprovecharlas como una herramienta efectiva para enriquecer su enseñanza.</p>	<p>Baudilio Perello (DTI)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conocimiento de básico de alguna de las herramientas de generación de texto ChatGPT-4o, Claude 3.5, Llama, Gemini 1.5</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computadora portátil o tablet</li> <li>Cuaderno o bloc de notas</li> <li>Creación de cuentas gratuitas en plataformas de IA como ChatGPT o Claude (si aún no las tienen)</li> <li>Traer 2 planificaciones de clases</li> </ul>
<p><b>Time to innovate: maestros creativos en el uso de Tics.</b></p>	<p>En este curso los participantes conocerán, diseñarán y desarrollarán juegos interactivos para el aula a través de las herramientas digitales que ofrecen Kahoot, Wordwall, Nearpod y Quizizz.</p>	<p>Sergio Morataya (Formación Ignaciana)</p>	<p>Ninguno</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cuenta de correo electrónico.</li> <li>Dispositivo.</li> <li>Conexión a internet.</li> </ul>
<p><b>Robots en Acción</b></p>	<p><b>mTiny</b> y <b>CodyRocky</b> son herramientas educativas diseñadas para enseñar a los niños como grandes los conceptos básicos de robótica y programación de manera divertida e interactiva. Ambas plataformas fomentan el aprendizaje práctico y estimulan la creatividad, permitiendo que se desarrollen habilidades técnicas y de resolución de problemas.</p>	<p>Omar Castellanos (Informática)</p>	<p>Ninguno</p>	<p>Ninguno</p>